**Опасные интернет - знакомства**

**1. Опасность интернета**

Сейчас в социальных сетях гуляет много опасных материалов, рассчитанных на детей и подростков: статьи, посты, ссылки на сторонние ресурсы, фото-, аудио- и видеофайлы. Они могут нести в себе пропаганду насилия, анорексии и булимии, суицида, азартных игр, наркотических веществ, алкоголя, могут содержать эротику и порнографию, нецензурную лексику, информацию, разжигающую расовую ненависть.

Для чего в социальных сетях распространяются такие материалы? Их цель — манипуляция детским сознанием. После «обработки» подростки многое из запрещенного начинают воспринимать как норму.

**2. Статистика**

Интернет может служить во благо или во вред. Поэтому важно правильно применять возможности, которые предоставляет Сеть. По данным статистики, около 10 млн детей в нашей стране возрастом до 14 лет пользуются Интернетом. Старшее поколение также активно применяет возможности Всемирной паутины. Что интересного в Интернете? Это мир, полный информации, развлечений и общения. Многим этого не хватает в реальной жизни. Дети начинают пользоваться Интернетом с 4 лет (в среднем). В возрасте до 12 лет около 85% подрастающего поколения активно использует Всемирную паутину для общения и развлечений.

**3. Основные виды угроз в интернете для детей:**

• Сайты, распространяющие информацию о запрещенных вещах и понятиях, **нежелательный контент**.

• Игры.

• Азартные игры.

• Сетевое мошенничество.

•Форумы, социальные сети, сайты знакомств и сайты, связанные с сексом.

**Нежелательный контент**: порнография, суициды, сцены насилия и жестокости. Отсечь доступ к сайтам с этим содержанием помогают поисковые фильтры, настройки приватности и программы "родительского контроля".

Нестандартный "нежелательного контента" - необдуманный онлайн-шопинг. Часто при прохождении игры пользователю предлагают что-то купить.  Если родительская карточка привязана к компьютеру, за которым играет ребенок, он может, сам того не подозревая, отдать за амуницию своего героя и прочие условные блага родительскую зарплату, а то и не одну.

**Игры.** **Во-первых, во многих играх присутствуют насилие, убийства. Во-вторых,игры начинают заменять реальный мир, ребенку все тяжелее выходить из игры,особенно, если он чувствовал себя настоящим героем в игре и у него там кучадрузей.**

**Азартные** **игры. Они обещают большие деньги за короткий срок. А ведь ребенкугораздо сложнее устоять перед таким соблазном, чем взрослым. Под влияниемжажды выигрыша ребенок  может  начать спускать родительские деньги.**

**Форумы, социальные** **сети, сайты** **знакомств затягивают ребенка в виртуальныймир.  У него в сети возникает дружба с кучей людей, он там отлично общается. А вреальности у ребенка могут быть проблемы с общением со сверстниками.**

Не все встречи одинаково полезны. Дети легче, чем большинство взрослых, поддаются убеждению, они более доверчивы. Поэтому могут совершенно спокойно рассказать своему новому виртуальному другу то, что в обычной жизни никогда бы не поведали незнакомцу. Например, адрес, номер телефонов, номер банковской карточки родителя и три цифры CVC/CVV2 кода, позволяющие совершать покупки онлайн.

Необдуманные знакомства могут быть опасны как, для девочек, девушек, так и для мальчиков и подростков.

**4. Опасные интернет-общения**

**Интернет-аферисты**

(мошенники, онлайн-игроки и пр.), прививающие детям склонность к азартным играм, выманивающие у детей конфиденциальную информацию о родителях и уровне материальной обеспеченности семьи, а также ставящие ребенка в материальную и иную зависимость.

*- Пять минут интернет-переписки позволяют узнать домашний адрес школьника и назначить ему встречу, - рассказали в Лиге Безопасного Интернета (Российская организация по вопросам кибербезопасности и обнаружению противоправного контента в Глобальной Сети), - при этом на месте виртуального знакомого может оказаться мошенник, квартирный вор или же педофил.*

5. **Опасные интернет-общения**

**Сообщества, пропагандирующие суицид.** Часто их можно отличить по наличию в картинках или постах различных странных знаков, черно-серым цветам в оформлении страницы, постоянными постами о смерти, самоубийстве, потерях, отсутствии смысла в жизни;

* **Экстремистские группы вербовщиков.**  Подросток попадает под влияние насаждаемой идеологии и готов совершить любой поступок по приказу мотиватора. Конечно, модераторы сетей совместно со специально обученными людьми стараются выявлять такие страницы и бороться с ними, удалять их. Но, к сожалению, это сложный и долгий процесс, поэтому молодежь должна знать об этой опасности и остерегаться ее.

**6. Наркоторговцы - изначально преследуют ту же цель, что и педофилы – войти в доверие, поэтому точно так же могут долго общаться с ребенком, устанавливая контакт, могут представиться сверстником и ждать подходящего момента.**

Подходящий момент – это когда у ребенка возникает проблемная ситуация, о которой его «друг»-наркоторговец от него же и узнает, потому что ведь они друзья: ребенок поругался с родителями, поссорился с друзьями, у него проблемы с девушкой, ему плохо, он страдает, и «друг» тут как тут: готов помочь, пожалеть, подсказать, а заодно у него есть классное лекарство от всех печалей.

**7.** **Опасные интернет-общения**

* **Овершеринг** — это размещение избыточной личной информации в общем доступе (в соцсетях или других сервисах).
* **Кибербуллинг**— та же травля, которая существует и в реальном мире. Ребенок может быть не только жертвой, но и активным участником **кибербуллинга,**даже если в обычной жизни он не конфликтен. Интернет становится для многих своеобразным «Бойцовским клубом», но кибербуллинг может быть столь же опасным и болезненным, как и реальная травля: 13% онлайн-конфликтов перерастают в самые настоящие столкновения в реальной жизни, а около 7% подвергшихся травле детей получают такие психологические травмы, что не могут оправиться по полгода.

8. **Опасные интернет-общения**

* **Груминг** в интернете — это ситуация, в которой опасный незнакомец втирается в доверие к ребенку, устанавливает с ним тесный эмоциональный контакт для дальнейшей сексуальной эксплуатации.
* **Секстинг** — явление, тесно связанное с грумингом, — представляет собой обмен откровенными сообщениями и интимными снимками, иными словами, это сексуальная эксплуатация непосредственно в онлайн-пространстве. *Чаще всего всем этим занимаются педофилы, для которых дети становятся объектами развратных действий и преступлений против половой неприкосновенности.*

**9.**    **В Сети действуют те же правила безопасности**, что и в реальном мире: не размещайте адрес и номер телефона в открытом доступе, не показывайте фотографий с дорогими вещами или подарками, не указывайте геолокацию, не публикуйте компрометирующих снимков (своих, друзей, родственников) и не высказывайтесь в блогах или комментариях резко на деликатные темы (сексуальная ориентация или религия).